

阳光学院2024年师资招聘计划-理工类

序号	学院	岗位	岗位职责/重点工作	岗位要求	人数	联系人
1	智能建造学院	专任教师	1.教学职责:课程讲授和实践指导; 2.科研职责:积极参与科学研究活动; 3.学生管理:积极参与学生思想工作,根据学院要求,担任班主任/班导师工作。 4.社会服务:技术咨询服务和学科建设等。	1.专业要求:电气及相关专业 2.项目/学术/学历要求:硕士及以上学历,中级职称及以上	1	联系人:吴老师 电话:13635280560 邮箱:51471718@qq.com
2	智能建造学院	专任教师	1.负责工程造价相关课程的讲授和带领学生进行企业实战项目的实训。 2.辅导学生就业、升学、考证、实习实训等。 3.负责学校、学院及本专业领导分配的其他教学任务。	1.专业要求: (1).硕士研究生及以上学历,博士研究生或具有高级职称者、有企业实战经验者优先; (2).具有工程造价、项目合同管理、成本管理、采购管理相关专业背景,能够独立完成工程概预算相关工作。 (3).具有企业实战经验、能够提供企业资源或具有专业教学经验者优先; 2.技能要求:熟练应用CAD、广联达、晨曦、Revit等相关软件; 3.项目/学术/学历要求:有TOP地产或国企央企施工单位的项目全周期成本和采购管控经验优先 4.其他:拥有一级造价师证书优先	1	联系人:吴老师 电话:13635280560 邮箱:51471718@qq.com
3	人工智能学院	专任教师 (计算机科学与技术专业)	课程教学、技术咨询服务和学科建设	硕士研究生及以上学历,博士优先。计算机科学与技术、软件工程、网络空间安全等相关专业,具备较强的算法设计与软件开发实践能力,至少精通两门主流编程语言,具有企业工作经验和较强实践动手能力者优先。	3	联系人:钟老师 电话:13625048791 邮箱:ygyrgznxy@ygu.edu.cn
4	人工智能学院	专任教师 电子信息工程专业	课程教学、技术咨询服务和学科建设	硕士研究生及以上学历,博士优先。电子信息工程、通信工程等相关专业,熟悉嵌入式系统与开发、数字信号处理、模拟电子电路、通信电子电路等课程,具有企业工作经验和较强实践动手能力者优先。	3	联系人:钟老师 电话:13625048791 邮箱:ygyrgznxy@ygu.edu.cn
5	人工智能学院	专任教师 物联网工程专业	课程教学、技术咨询服务和学科建设	硕士研究生及以上学历,博士优先。物联网相关专业,精通传感器技术、计算机组成原理、物联网通信与组网技术、RFID原理与应用等相关知识。熟悉软件开发技术,至少精通一门主流编程语言,具有企业工作经验和较强实践动手能力者优先。	3	联系人:钟老师 电话:13625048791 邮箱:ygyrgznxy@ygu.edu.cn
6	人工智能学院	专任教师 人工智能专业	课程教学、技术咨询服务和学科建设	硕士研究生及以上学历,博士优先。计算机相关专业,精通计算机视觉、模式识别与主流机器学习(包括深度学习)框架,具有较强的算法分析与设计能力,熟悉至少两种主流编程语言,了解边缘计算设备和GPU设备,以及AI大模型技术,能提供至少1个AI开发与应用的成功案例。	3	联系人:钟老师 电话:13625048791 邮箱:ygyrgznxy@ygu.edu.cn

7	元宇宙与新媒体学院	专任教师 (软件工程专业-网络空间安全)	<p>(1) 熟悉windows, Linux系统及常用命令, 熟悉各种Web渗透攻击手法和内网渗透, 熟悉常见Web安全漏洞的修复方法, 并能提供可执行落地的修复方案;</p> <p>(2) 熟悉操作系统日志、web日志、数据库日志、安全设备日志等日志分析, 了解防火墙、IDS、安全管理平台等, 具备多维数据关联分析能力;</p> <p>(3) 能编写形成课程教学或培训材料, 包括培训PPT及对应实验练习等, 培训客户或指导学生学习和参赛。</p> <p>(4) 负责课程研发, 讲授网安类相关课程;</p>	<p>1.专业要求: 计算机科学与技术类、电子信息等计算机相关专业</p> <p>2.技能要求: 参加过各类攻防比赛、攻防演练等, 取得成绩者优先; 至少熟悉一种常见脚本开发语言及数据库;</p> <p>3.项目/学术/履历要求:</p> <p>4.其他: 获得CISP、CISSP证书者优先。</p>	7	<p>联系人: 袁老师</p> <p>电话: 13799403932</p> <p>邮箱: mvs@ygu.edu.cn</p>
8	元宇宙与新媒体学院	专任教师 (软件工程专业-前端工程师)	<p>(1) 完成相关课程教学;</p> <p>(2) 参与实战项目, 并担任前端开发工程师职位;</p> <p>(3) 能编写形成课程教学或培训材料, 包括培训PPT及对应实验练习等, 培训客户或指导学生学习和参赛;</p> <p>(4) 对前端技术发展有强烈兴趣, 良好的学习能力。可以协助辅导团队其他成员(新人、学生)成长。</p>	<p>1.专业要求: 计算机、软件相关专业</p> <p>2.技能要求: 熟悉Web/PC端、移动端(小程序、HybirdApp)开发; 熟练掌握至少一种常用前端框架, 如ThreeJS、NodeJS/Vue、Uni-App、Element UI/AntDesign组件等技术;</p> <p>3.项目/学术/履历要求: 有相关项目经验者优先</p> <p>4.其他: 具备较强解决问题的能力, 有良好的的沟通能力和团队精神。</p>	2	<p>联系人: 袁老师</p> <p>电话: 13799403932</p> <p>邮箱: mvs@ygu.edu.cn</p>
9	元宇宙与新媒体学院	专任教师 (软件工程专业-Cocos开发工程师)	<p>(1) 完成相关课程教学;</p> <p>(2) 参与实战项目, 并担任Cocos开发工程师职位;</p> <p>(3) 能编写形成课程教学或培训材料, 包括培训PPT及对应实验练习等, 培训客户或指导学生学习和参赛;</p> <p>(4) 良好的学习能力, 可以协助辅导团队其他成员(新人、学生)成长。</p>	<p>1.专业要求: 计算机、软件相关专业</p> <p>2.技能要求: 熟悉WebGL、ThreeJS或Babylonjs等工具; 熟悉Cocos Creator引擎;</p> <p>3.项目/学术/履历要求: 有H5游戏开发经验, 微信小游戏开发经验者优先;</p> <p>4.其他: 具备较强解决问题的能力, 愿意不断学习新知识新技术, 有良好的的沟通能力和团队精神。</p>	2	<p>联系人: 袁老师</p> <p>电话: 13799403932</p> <p>邮箱: mvs@ygu.edu.cn</p>
10	元宇宙与新媒体学院	专任教师 (软件工程专业-鸿蒙开发工程师)	<p>(1) 完成相关课程教学;</p> <p>(2) 参与实战项目, 并担任鸿蒙开发工程师职位;</p> <p>(3) 能编写形成课程教学或培训材料, 包括培训PPT及对应实验练习等, 培训客户或指导学生学习和参赛;</p> <p>(4) 能编写教学或培训材料, 可以协助辅导团队其他成员(新人、学生)成长。</p>	<p>1.专业要求: 计算机、软件相关专业</p> <p>2.技能要求: 熟练掌握前端语言, 包括Typescript/ArkTS/java等, 会使用ArkUI 声明式UI开发框架; 熟悉Android或OpenHarmony/HarmonyOS常用框架、组件、插件等常用技术; 有C/C++ Native混合编码经验者优先。</p> <p>3.项目/学术/履历要求: 有相关项目经验者优先</p> <p>4.其他: 具备较强解决问题的能力, 愿意不断学习新知识新技术, 有良好的的沟通能力和团队精神。</p>	2	<p>联系人: 袁老师</p> <p>电话: 13799403932</p> <p>邮箱: mvs@ygu.edu.cn</p>

11	元宇宙与新媒体学院	专任教师 (数字媒体技术专业-Unity课程讲师)	<p>(1) 负责Unity应用开发、VR、AR相关课程的讲授;</p> <p>(2) 负责课程研发,完成相关的教学资料的研发工作以及课程体系完善;</p> <p>(3) 参与项目产品研发,包括VR、AR或WEBGL;</p> <p>(4) 参与Unity引擎技术指导、虚拟仿真虚拟现实产品研发指导,完成核心功能的编码研发,负责项目的进度管理、质量管理、团队管理。</p>	<p>1.专业要求: 计算机科学与技术、软件工程、数字媒体技术、虚拟现实等相关专业</p> <p>2.技能要求: 熟练掌握C#编程语言; 熟悉VR/AR开发框架及模块结构, 熟悉Unity项目整个开发流程, 有完整的虚拟仿真项目开发经验。</p> <p>3.项目/学术/履历要求: 具备良好的分析解决问题能力,能独立承担任务, 有系统进度把控能力, 有一定的管理经验、管理意识; 具备已上架游戏产品开发经验者优先, 有WEBGL开发经验者优先。</p> <p>4.其他: 具备较强解决问题的能力, 愿意不断学习新知识新技术, 有良好的的沟通能力和团队精神。</p>	2	<p>联系人: 袁老师</p> <p>电话: 13799403932</p> <p>邮箱: mvs@ygu.edu.cn</p>
12	元宇宙与新媒体学院	专任教师 (数字媒体技术专业-影视特效讲师)	<p>(1) 负责影视类项目制作, 包括影视包装、平面动画、MG动画制作等相关课程的讲授;</p> <p>(2) 负责课程研发,完成相关的教学资料的研发工作以及课程体系完善;</p> <p>(3) 参与相关项目制作, 包括脚本分镜的设计、视觉设计、动效设计、影视后期制作、影视特效制作等任务;</p> <p>(4) 按照项目进度需求高效率完成高质量的作品, 负责项目的进度管理、质量管理、团队管理。</p>	<p>1.专业要求: 数字媒体技术、计算机科学与技术、动画等相关专业</p> <p>2.技能要求: 熟练使用Photoshop、Premiere、达芬奇、After Effects、Animate、Audition等软件;</p> <p>3.项目/学术/履历要求: 具备良好的分析解决问题能力,能独立承担任务, 有系统进度把控能力, 有一定的管理经验、管理意识; 具备已上架游戏角色制作经验者优先;</p> <p>4.其他: 具备较强解决问题的能力, 愿意不断学习新知识新技术, 有良好的的沟通能力和团队精神。</p>	2	<p>联系人: 袁老师</p> <p>电话: 13799403932</p> <p>邮箱: mvs@ygu.edu.cn</p>
13	元宇宙与新媒体学院	专任教师 (数字媒体技术专业-三维动画、特效讲师)	<p>(1) 负责影视动画类项目制作, 包括CG影视特效、三维动画制作、动画特效、虚拟现实场景制作等相关课程的讲授;</p> <p>(2) 负责课程研发,完成相关的教学资料的研发工作以及课程体系完善;</p> <p>(3) 参与相关项目制作, 包括场景设计、角色设计、动效设计、CG影视特效制作、三维动画制作、虚拟现实资源制作等任务;</p> <p>(4) 按照项目进度需求高效率完成高质量的作品, 负责项目的进度管理、质量管理、团队管理。</p>	<p>1.专业要求: 数字媒体技术、计算机科学与技术、动画、虚拟现实等相关专业</p> <p>2.技能要求: 熟练使用达芬奇、After Effects、Max、Maya、UE (美术相关)、Unity (美术相关) 等软件;</p> <p>3.项目/学术/履历要求: 具备良好的分析解决问题能力,能独立承担任务, 有系统进度把控能力, 有一定的管理经验、管理意识; 具备已上架游戏特效、场景及角色制作经验者优先;</p> <p>4.其他: 具备较强解决问题的能力, 愿意不断学习新知识新技术, 有良好的的沟通能力和团队精神。</p>	2	<p>联系人: 袁老师</p> <p>电话: 13799403932</p> <p>邮箱: mvs@ygu.edu.cn</p>
14	元宇宙与新媒体学院	专任教师 (数字媒体技术专业-交互界面设计讲师)	<p>(1) 负责交互界面设计的理论知识与设计软件教授, 如工作流程、界面设计基本元素、人机交互理论、软件操作等。</p> <p>(2) 能够独立完成交互界面实战项目工作</p> <p>(3) 按照项目进度需求高效率完成高质量的作品, 负责项目的进度管理、质量管理、团队管理。</p>	<p>1.专业要求: 计算机、设计艺术或相关专业, 如: 交互设计、数字媒体技术、视觉传达等</p> <p>2.技能要求: 熟练掌握交互界面设计的项目制作流程, 包括用户研究、需求分析、原型设计、界面设计、交互设计等环节。熟练使用设计软件, 如Photoshop、Illustrator, 掌握至少一种在线界面设计平台, 如Sketch、Adobe XD、Figma等。</p> <p>3.项目/学术/履历要求: 具有界面设计项目经历, 具备较强解决问题的能力, 愿意不断学习新知识新技术, 有良好的的沟通能力和团队精神。</p> <p>4.其他: 有HTML、CSS、JavaScript等前端技术, 落地设计产品者优先</p>	2	<p>联系人: 袁老师</p> <p>电话: 13799403932</p> <p>邮箱: mvs@ygu.edu.cn</p>

15	工业互联网学院	电子信息工程专业教师	承担电子信息工程专业课程教学任务,参与专业科研/教研项目、社会服务项目	1、硕士研究生及以上学历,博士优先。 2、电子信息工程、通信工程等相关专业,熟悉嵌入式开发、数字信号处理、模拟电子电路、通信电子电路等课程,具有企业工作经验和较强实践动手能力者优先。	3	联系人:刘老师 电话:13276086369 邮箱:saber.v@qq.com
16	工业互联网学院	物联网专业教师	承担物联网专业课程教学任务,参与专业科研/教研项目、社会服务项目	1、硕士研究生及以上学历,博士优先。 2、物联网、电子信息、机器人等相关专业,精通传感器技术、计算机组成原理、物联网通信与组网技术、RFID原理与应用等相关知识。 3、熟悉嵌入式开发、软件开发技术,至少精通一门主流编程语言,具有企业工作经验和较强实践动手能力者优先。	3	联系人:刘老师 电话:13276086369 邮箱:saber.v@qq.com
17	工业互联网学院	计算机科学与技术专业教师	承担计算机科学与技术专业课程教学任务,参与专业科研/教研项目、社会服务项目	1、硕士研究生及以上学历,博士优先。 2、计算机科学与技术、软件工程等相关专业,具备较强的软件开发与算法设计实践能力,至少精通两门主流编程语言,能够承担计算机组成原理、离散数学等课程教学任务,具有企业工作经验和较强实践动手能力者优先。	2	联系人:刘老师 电话:13276086369 邮箱:saber.v@qq.com
18	工业互联网学院	数字媒体技术专业教师	承担数字媒体技术专业课程教学任务,参与专业科研/教研项目、社会服务项目	1、硕士研究生及以上学历,博士优先。 2、数字媒体技术及相关专业,熟练掌握数字媒体技术方向相关软件,如UE、unity等,具备教学经验和良好的沟通能力,具有企业工作经验和较强实践动手能力者优先。	1	联系人:刘老师 电话:13276086369 邮箱:saber.v@qq.com
19	智能终端技术学院	机器人工程专业-专任教师	1.开展机器人工程专业学生的课程的教学工作; 2.参与课程设计与开发,更新教学大纲以适应最新的技术和行业发展; 3.指导学生进行科研项目,鼓励和支持学生参加国内外学术竞赛; 4.参与学术研究活动,发表高水平论文,争取科研项目资助; 5.参与机器人工程实验室建设和维护; 6.承担一定的行政管理和学生辅导工作。	1.拥有机器人工程、机械工程、电气工程、计算机科学等相关领域的硕士及以上的学位; 2.在机器人技术、人工智能、机器视觉等领域具有扎实的理论基础和实践经验; 3.有至少两年以上在高等教育机构的的教学或工业界的研发经验者优先; 4.具有良好的沟通技巧和团队合作精神; 5.持有相关专业资格证书者优先考虑; 6.对教育充满热情,愿意为学生的成长和发展做出贡献。	10	联系人:李老师 电话:18105086939 邮箱:158337089@qq.com
20	智能终端技术学院	软件工程专业-专任教师	1.负责软件工程专业课程的教学工作,包括但不限于软件设计、软件测试、软件项目管理、数据库系统等; 2.制定并执行教学计划,保证教学质量; 3.指导学生完成课程设计、毕业设计以及实习实训任务; 4.参与软件工程实验室建设与维护,为学生提供实践平台; 5.开展科研活动,发表学术论文,争取科研项目; 6.参与课程改革和教材编写工作,提升教学效果; 7.完成学校安排的其他教学与管理工作。	1.拥有软件工程、计算机科学与技术或相关领域的硕士及以上的学位; 2.有至少两年以上软件工程领域的教学或工业界研发经验者优先; 3.熟练掌握多种编程语言,如Java、C++、Python等,具备软件开发项目管理经验者优先; 4.具备良好的沟通能力和团队合作精神; 5.热爱教育事业,具有强烈的责任心和敬业精神。	5	联系人:李老师 电话:18105086939 邮箱:158337089@qq.com

21	智能终端技术学院	物联网工程专业-专任教师	<ol style="list-style-type: none"> 1.负责物联网工程相关的课程教学工作，包括但不限于嵌入式系统开发、传感器网络、云计算、大数据分析等； 2.制定教学计划并按计划开展教学活动； 3.组织和指导学生进行实验操作与项目实践； 4.及时反馈学生的学习情况，并提供必要的指导与帮助； 5.参与或主持相关的科研项目，推动学术研究和科技进步； 6.积极参与教研活动，不断提升教学质量和服务水平； 7.配合学校完成其他教学与管理工作。 	<ol style="list-style-type: none"> 1.相关专业硕士及以上学历，具备物联网工程、电子科学与技术、计算机科学等相关领域的深厚背景； 2.有至少两年以上物联网相关领域的教学或工业界研发经验者优先； 3.具备良好的沟通能力和团队协作精神； 4.对教育事业充满热情，具备较强的责任心和抗压能力。 	5	<p style="text-align: center;"> 联系人：李老师 电话： 18105086939 邮箱： 158337089@qq.com </p>
----	----------	--------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---	---------------------------------------------------------------------------------------------