

## 第3课 认识计算机——计算机的硬件组成



### 认一认

#### 1. 从外观看计算机的硬件组成

图 1-3-1 是一套常见的微型计算机。从外观看,它是由显示器、主机、键盘和鼠标组成的。我们把这些看得见、摸得着的设备称为计算机的硬件。只有硬件的计算机是不能工作的,一个完整的计算机系统是由硬件系统与支持计算机运行的程序和资源——软件系统两部分组成的。

**显示器:**显示计算机输出的文字、图形、图像等信息,是计算机的输出设备。

**主机:**计算机的核心设备。在其中包括了指挥整个计算机工作的核心部件、执行各种运算的部件、存储信息的部件等。它帮助人们处理各种信息,指挥各个设备协调工作。

在计算机中,存储信息的部件分为两大部分,一部分叫内存储器,另一部分叫外存储器。内存储器相当于我们人脑中的记忆部分,外存储器相当于我们上学用的记事本。常用的外存储器有硬盘、光盘、移动硬盘等。

**键盘、鼠标:**用来输入各种命令、文字等,是指挥计算机工作的桥梁。

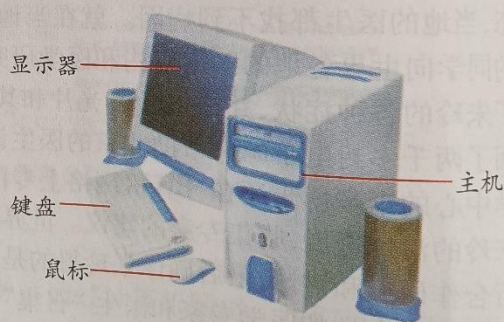


图 1-3-1 常见的微型计算机



计算机的设备除上述之外,还有音箱、扫描仪、打印机等。

**音箱:**用于放大、输出计算机里的声音信息。

**扫描仪:**可将图片、照片等资料扫描到计算机中。

**打印机:**可将计算机处理过的信息打印在纸上。

## 2. 鼠标操作

你看鼠标像不像一只可爱的小老鼠呀! 一条长长的电线尾巴,尾尖还有一个与计算机相连的插头。

鼠标表面有可按压的键。先用手自然地半握住鼠标,并将食指与中指分别搭在鼠标的左、右两键上。移动它时,鼠标指针在显示屏幕上会随着移动。

鼠标的操作方法主要有以下几种:

**指向:**移动鼠标,使鼠标的指针对准指定位置。

**单击:**用手指快速按鼠标键,并迅速放开。一般单击是用食指按一下鼠标左键。

**双击:**用食指连续快速地按两次鼠标左键。双击时速度一定要快,如果慢了,那就变成两次单击了!

**右击:**单击鼠标右键。

**拖动:**按下鼠标左键不放手,移动鼠标到另一位置,再放开。



## 试一试

下面一起做一个游戏,认识计算机常用的硬件。

在教学配套光盘里,有一个“认识新朋友”的游戏,打开后画面如图 1-3-2 所示,用鼠标拖动右边的设备名称,放在相应的设备上。如果所拖动的设备名称放的位置正确,则设备名称停留在设备中;如果所拖动的设备名称放的位置不正确,则设备名称返回原位。



图 1-3-2 游戏画面

### 1. 启动计算机

按照老师的指导,依次打开相应设备的开关。

当同学们看到如图 1-3-3 所示的画面时,表示启动成功了。





图 1-3-3 Windows XP 桌面

说明:桌面的表现形式有多种,图 1-3-3 只是桌面形式之一。

## 2. 打开游戏

第 1 步:打开教学配套光盘。

第 2 步:在出现的屏幕画面中,单击“游乐场”按钮,选择“认识新朋友”,打开图 1-3-2 所示的画面。


## 3. 玩游戏

移动鼠标指针指向一个设备名称,按住鼠标左键不放并拖动至认为正确的位置后,松开鼠标左键。如果放的位置正确,则设备名称停留在设备上;如果放的位置不正确,则设备名称自动返回原位。

要求:

- ①将右边的各个设备名称移动到正确位置后,单击“退出”按钮,结束游戏。
- ②记住各个设备的名称。

## 4. 关闭计算机

第 1 步:将鼠标指针指向屏幕左下角的“开始”按钮 ,单击鼠标左键。

第 2 步:弹出如图 1-3-4 所示的“开始”菜单,将鼠标指针指向“关闭计算机”选项,单击鼠标左键。

第 3 步:在“关闭计算机”对话框中,单击“关闭”选项,如图 1-3-5 所示,计算机就会自动关闭。



图 1-3-4 “开始”菜单



图 1-3-5 关闭计算机



## 大显身手

- (1) 从外观上看,一台普通的微型计算机由 \_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、  
\_\_\_\_\_ 组成。
- (2) 你使用了有关鼠标的哪些操作?  
\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_。