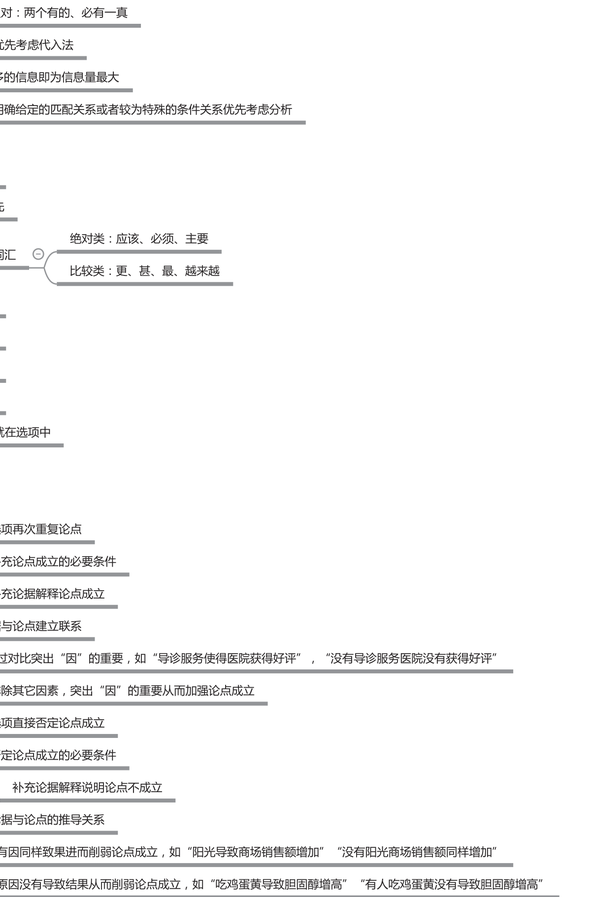
判断推理

- 图形推理
  - 规律推理
    - 位置类
      - 相同
        - 平移
          - 方向：上下左右、顺、逆时针
          - 步数：恒等、等差、周期等
          - 多点移动：单个观察，寻找最简单规律
        - 旋转
          - 方向：顺、逆时针
          - 角度：45°、90°、135°
        - 翻转
          - 翻转方向：横轴、竖轴；q、p、d
          - 旋转+翻转
          - 时针法
      - 相似
        - 样式遍历
          - 种类和数量相同，位置不同
          - 三种出题形式
        - 图形运算
          - 相加
          - 相减
          - 求同
          - 求异
          - 黑白运算
    - 属性类
      - 对称性
        - 对称性质：轴对称、中心对称
        - 对称轴方向
        - 对称轴条数
      - 曲直性
        - 曲线图形
        - 直线图形
        - 直线+曲线
      - 封闭与开放性
        - 封闭图形
        - 开放图形
      - 连接性
        - 点连接
        - 线连接
    - 数量类
      - 数字规律
        - 等差：2、4、6、8、？★★★
        - 常数：8、8、8、8、？★★★
        - 乱序：5、1、4、2、？★★★
        - 运算：1、3、4、7、？★★★
        - 对称：1、2、3、2、？☆☆
        - 周期：1、2、1、2、？☆
        - 等比：1、2、4、8、？☆
      - 点、线、角、面、素
        - 面
          - 封闭空间
          - 面的个数
          - 考点
        - 素
          - 小的“元素”
          - 个数
          - 种类
          - 部分
          - 求同
          - 换算
          - 考点
        - 线
          - 线条特征明显
          - 线条个数：单直、单曲、直+曲、直-曲
          - 一笔画/几笔画（奇点理论）
          - 考点
        - 角
          - 棱角分明
          - 角的个数：180°内角个数
          - 直角：特殊角
          - 考点
        - 点
          - 线线相交
          - 点的个数：切点、顶点、交点、端点
          - 特殊点：直线与曲线的交点、封闭区域内部的交点
          - 考点
    - 凌乱
      - 静态位置
        - 相离、相交、内切、外切、内含
        - 上下、左右、前后、内外
        - 相邻、间隔、垂直、平行
      - 汉字专题
        - 位置
          - 上下结构
          - 左右结构
        - 样式
          - 图形运算
          - 求同
        - 属性
          - 封闭与开放
        - 数量
          - 汉字笔划数
          - 封闭空间
          - 部分数
          - 点
  - 重构推理
    - 图形拼合
      - 平面重构
        - 相对面判定
          - 相间排列
          - “Z”字型排列
        - 相邻面判定
          - 挪动面
            - 重合边挪动
            - 垂直角挪动
          - 坐标法
            - 利用有特征的面，判定其前后左右
            - 特征面判定
            - 箭头辅助
          - 点定位
            - 公共点上引出线条
            - 公共点判定
            - 描点辅助
          - 时针法
            - 判定三个相邻面顺序
            - 必须具备公共点
        - 折叠与拆分
      - 空间重构
        - 立体视图
          - 三视图
          - 剖面图
          - 立体拼合
- 类比推理
  - 概念外延
    - 全同关系
    - 包容关系
      - 种属
      - 组成
    - 交叉关系
    - 并列关系
      - 反对
      - 矛盾
  - 内涵映射
    - 对应关系
      - ——对应
      - 非——对应
    - 属性关系
      - 必然
      - 或然
    - 条件关系
      - 充分条件
      - 必要条件
  - 语法语义
    - 语法
      - 主谓
      - 谓宾
      - 主宾
    - 语义
      - 近义
      - 反义
      - 象征意义
  - 创新题型
    - 常识
    - 字音字形
    - 字符
- 逻辑判断
  - 形式推理
    - 翻译推理
      - 先翻译
        - 假言命题
          - 充分条件命题
            - 如果就，前推后
            - 替代
              - A离不开B
              - 只要A就B
              - 凡是A都B
              - A是B的充分条件
              - 做好A，关键是B
              - 要想A，必须B
          - 必要条件命题
            - 只有才，后推前
            - 替代
              - A是B的基础（前提）
              - A的必要举措是B
              - A是B的必要条件
              - B，A是其必要条件
                - B→A
              - 除非，否则
                - 除非A，否则B
                  - —B→A
                - 除非A，否则不B
                  - B→A
        - 联言命题
          - A且B：全真为真，一假必假
          - 替代：和，但，却
        - 选言命题
          - A或B：全假为假，一真必真
          - 或者A，或者B
            - —A → B
            - —B → A
        - 直言命题
          - 所有S是P
            - 有的P是S
          - 所有S不是P
            - 所有P不是S
          - 有的S是P
            - 有的P是S
      - 再推理
        - 逆否等价推理
          - A → B = —B → —A
          - —A → ？（不确定）
          - B → ？（不确定）
        - 德·摩根定律
          - —（A 且 B）= —A 或— B
          - —（A 或 B）= —A 且— B
          - 去括号，分负号，且变或，或变且
        - 递推推理
          - 由A → B，B → C，可知：A → C
    - 真假推理
      - 矛盾
        - 关系
          - 某个是 矛盾：某个不是
          - 所有是 矛盾：有的不是
          - 所有不是 矛盾：有的是
          - P→Q 矛盾：P且—Q
          - P且Q 矛盾：—P或—Q
          - P或Q 矛盾：-P且-Q
        - 特性
          - 矛盾关系必有一真一假
          - 口诀：一真余假，一假余真
      - 反对
        - 关系
          - 上反对：所有是 与 所有不是
          - 下反对：有的是 与 有的不是
        - 特性
          - 上反对：两个所有、必有一假
          - 下反对：两个有的、必有一真
      - 分析推理
        - 代入排除
          - 选项信息充分优先考虑代入法
        - 信息量最大
          - 出现次数最多的信息即为信息量最大
        - 肯定（特殊）信息优先
          - 明确给定的匹配关系或者较为特殊的条件关系优先考虑分析
        - 列表
  - 日常推理
    - 归纳推理
      - 四个优先原则
        - 主体一致
        - 可能性优先
        - 慎选敏感词汇
          - 绝对类：应该、必须、主要
          - 比较类：更、甚、最、越来越
        - 整体优先
      - 三个典型错误
        - 偷换概念
        - 夸大事实
        - 无由猜测
    - 解释类
      - 解释矛盾
        - 抓住矛盾，原因就在选项中
      - 解释现象
    - 评价类
      - 平行结构比较
  - 论证类
    - 加强论证
      - 推导
        - 肯定论点
          - 选项再次重复论点
        - 肯定前提
          - 补充论点成立的必要条件
        - 补充论据
          - 补充论据解释论点成立
        - 搭桥
          - 将论据与论点建立联系
      - 因果
        - 没A没B
          - 通过对比突出“因”的重要，如“导诊服务使得医院获得好评”，“没有导诊服务医院没有获得好评”
        - 排除它因
          - 排除其它因素，突出“因”的重要从而加强论点成立
    - 削弱论证
      - 推导
        - 否定论点
          - 选项直接否定论点成立
        - 否定前提
          - 否定论点成立的必要条件
        - 补充反面论据
          - 补充论据解释说明论点不成立
        - 拆桥
          - 拆断论据与论点的推导关系
      - 因果
        - 没A也B
          - 没有因同样致果进而削弱论点成立，如“阳光导致商场销售额增加”“没有阳光商场销售额同样增加”
        - 有A无B
          - 有原因没有导致结果从而削弱论点成立，如“吃鸡蛋黄导致胆固醇增高”“有人吃鸡蛋黄没有导致胆固醇增高”
        - 它因削弱
          - 另有他因削弱论点成立，如“试管婴儿导致缺陷率高”“试管婴儿父母年龄大导致缺陷率高”
        - 因果倒置
          - 因果颠倒削弱论点，如“足球运动导致身体健康”“身体健康才去足球运动”
  - 定义判断
    - 单定义判断
      - 关键词
        - 主体
        - 客体
        - 行为
        - 限定语
      - 要件分析
        - “且”关系
        - “或”关系
    - 多定义判断
      - 辨析
      - 匹配